

## Prosjektskisse

Bachelor i IT & datateknologi

### Gruppemedlemmer:

- Daniel Johannes Silva (s333965) - ANVDATA
- Hamza Younis (s333981) - ANVDATA
- Henrik August Sylte Garnes (s333924) - ANVDATA
- Sindre Bjerkestrand Haugsvær (s305362) - INFORMATIK

### Oppdragsgiver:

Selskap:	Digital XBO AS
Hjemmeside:	<a href="https://digitalxbo.no">https://digitalxbo.no</a>
E-post:	<a href="mailto:hello@digitalxbo.no">hello@digitalxbo.no</a>
Adresse:	StartupLab, Gaustadalléen 21, 0349 Oslo



### Kontaktperson hos oppdragsgiver:

Navn:	Johan Bronkhorst
Stilling:	Forretningsutvikler
Telefon:	908 65 019
E-post:	<a href="mailto:johan.bronkhorst@digitalxbo.no">johan.bronkhorst@digitalxbo.no</a>

### Foreløpig tittel på prosjektet:

Applikasjon til bruk i eiendomsindustrien

**Beskrivelse av oppdragsgiver:**

Digital XBO er en b2b (“business-to-business”) SaaS-løsning (“Software as a Service”) som fokuserer på å forstå dialogen mellom alle relevante aktører og deres systemer i eiendomsindustrien. Målet deres er å oppnå en sømløs informasjonsflyt, optimalisert beslutningstaking og å spare tid og kostnader som lett går tapt ved dårlig kommunikasjon. Digital XBO sin “open data” utvekslingsplattform lar eiendoms- og konstruksjonselskaper bruke tjenestene til tredjeparts proptech-leverandører (“Property technology”) uten å måtte utvikle egne API-integrasjoner til hver av leverandørene. Visjonen til DXBO er at deres kunnskap og løsninger vil hjelpe selskaper å unngå kostbare og unødvendige forsinkelser under konstruksjon og dermed bedre kundeopplevelsen.

**Beskrivelse av prosjekt:**

Vi har fått i oppgave å designe og utvikle brukergrensesnittet til en applikasjon som skal videreutvikles av DXBO for å optimalisere kommunikasjonsflyten mellom leverandører/bygningsarbeidere og kunder som har kjøpt/leier bolig. Fokusområdene våre vil være UX (user experience), UI (user interface) samt implementere “mock data” for å simulere en reell brukssituasjon. Appen skal kjøres på mobile enheter, enten som en “native app” eller en “web-app”. Backend-funksjonaliteten til applikasjonen skal i utgangspunktet ikke utvikles av oss.

**Prosjektfaser med smidig tilnærming:**

- Research: Samtaler med ansatte hos DXBO for å få en bedre forståelse av sluttbrukeren og ønsket produkt. Utforske forskjellige designstiler.
- Presisering av oppgave: Omfang av oppgave og features presiseres. Det bestemmes om det ønskes mobil- eller web-applikasjon.
- Brainstorming: Kunnskap, erfaringer og forslag til løsninger samles.
- Design/UX: Utarbeidelse av gode brukeropplevelser. Bli enige om endelig design.
- Utvikling: Programmering, implementering og testing.
- Lansering: Overlevering og sluttoppsummering.
- Finale: Ferdigstilling av slutttrapport.

**Varighet:**

Vårsemesteret 2021.